

# EXPERIÊNCIAS NO DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE ÓRBITAS PARA UM JOGO DE FÍSICA

Encontros Universitários 2018 - Quixadá

Lucas de Sousa De Oliveira, Paulyne Matthews Jucá

Este artigo descreve as experiências na concepção e implementação de um sistema de órbitas para um jogo de física desenvolvido na Unity. Ele introduz as abordagens iniciais no domínio do movimento de corpos celestes, descreve brevemente o jogo em questão, os problemas encontrados e a solução adotada.