

# **GAMIFYING YOUR COURSE: UM SERVIÇO PARA GAMIFICAR DISCIPLINAS COM O PROPÓSITO DE APRIMORAR A APRENDIZAGEM**

**Encontros Universitários 2018 - Quixadá**

José Cezar de Souza Filho, Paulyne Matthews Jucá

A gamificação é uma técnica que descreve o uso de elementos do design de jogos em contextos não relacionados a jogos, podendo ser aplicada para alcançar objetivos de negócio em instituições de ensino e em outros tipos de organizações. A Oficina de Jogos é um projeto que fornece um serviço de desenvolvimento de gamificações para as atividades práticas das disciplinas ofertadas na Universidade Federal do Ceará em Quixadá, a fim de aumentar o engajamento e a motivação dos estudantes na execução dos exercícios, aprimorando a aprendizagem. Nesse contexto, este artigo apresenta os projetos de gamificação em desenvolvimento na Oficina de Jogos.