

O QUINZE: UM JOGO DIGITAL BASEADO NO LIVRO DE RACHEL DE QUEIROZ

Encontros Universitários 2018 - Quixadá

Danilo A. Felipe, Isaac B. Lima, Virginia Farias de Sousa, Paulyne Matthews Jucá

Este trabalho apresenta a proposta de um jogo digital baseado no livro “O Quinze” da autora cearense Rachel de Queiroz como uma ferramenta capaz de despertar em jovens e adolescentes o interesse pela literatura brasileira e especialmente pela literatura regional, além de difundir cultura e entretenimento para um público onde a educação é precária ou até mesmo inexistente.