

# RELATO DE EXPERIÊNCIA - I9MOVE: UM APLICATIVO PARA REABILITAÇÃO DE MEMBROS SUPERIORES AFETADOS PELO ACIDENTE VASCULAR ENCEFÁLICO

Encontros Universitários 2018 - Quixadá

José Alan F. Araújo, Samuel Alves, Gleydson da S. Rodrigues, Leo Jaimesson S. da Silva, Diana B. Nogueira, Marcos D. Ortiz

Acidente Vascular Encefálico é uma doença que atinge muitas pessoas no Brasil. O tratamento dessa doença muitas vezes é caro e necessita que o paciente tenha uma disponibilidade de locomoção para visitar as clínicas de tratamento. Pensando em usuários pós-AVE em situação de carência econômica e/ou que são de difícil acesso, um aplicativo móvel para a plataforma Android foi projetado de forma a permitir que essa parcela de usuários também seja capaz de realizar um tratamento. Este trabalho descreve o desenvolvimento de um sistema móvel para a reabilitação de membros superiores afetados pelo AVE (Acidente Vascular Encefálico). Futuramente será realizada uma avaliação para verificar se o seu uso traz algum benefício físico aos usuários. Foram realizadas diversas reuniões com o coordenador do departamento de fisioterapia da Universidade Federal do Ceará - Fortaleza, onde desenvolvemos a aplicação baseado em um modelo canadense - GRASP. Para o planejamento do projetos de software que foram realizados, a metodologia aplicada foi similar ao Scrum. Foram definidas Sprints e um backlog espec?? fico para cada uma dos projetos. Ou seja, possu?? am metas a serem cumpridas em um determinado prazo, de maneira flex?? vel e produtiva. Estes marcos foram definidos a partir de uma reunião geral, onde todos participam da análise do sistema que sofrerá mudanças e implementação de melhorias. Assim, para o gerenciamento de versões, cada membro da equipe se torna responsável por uma atividade. Em relação à stack de tecnologias, foi utilizado como backend o framework Spring Boot para desenvolver o servidor. O modelo arquitetural foi definido de maneira a proporcionar múltiplas plataformas. Para a aplicação de gerenciamento dos exercícios e pacientes que utilizam o sistema foi desenvolvido uma aplicação utilizando Angular que se comunicava via requisição REST Json. Para uso dos pacientes foi desenvolvido um aplicativo mobile Android que se comunicava via requisições REST Json. Além do desenvolvimento de um produto para auxiliar pacientes afetados pelo AVE, a experiência adquirida pelos participantes deste projeto foi enriquecedora. Ao concluir as matérias essenciais durante o curso de graduação, o aluno muitas vezes se depara com a insegurança de enfrentar o mercado de trabalho e ser confrontado com dificuldades que lhe são apresentadas no estágio supervisionado de forma didática. Cumprir prazos, escrever código de qualidade, resolver problemas reais, em sistemas reais, tornou essa experiência muito parecida com um estágio externo.

Palavras-chave: AVE, GRASP.