

DISCUTINDO ASPECTOS TEÓRICOS DOS JOGOS DE TABULEIRO DURANTE A PANDEMIA DE 2020

XXIX Encontro de Extensão

Flavio Rafael Silva dos Santos, Bárbara de Sousa Ramos, Kaian Araújo Sousa, Kildare Lima Braga do Nascimento, Glaudiney Moreira Mendonca Junior

O IGREJOTA - Incrível Grupo de Estudos de Jogos de Tabuleiro - é um grupo de estudos e programa de extensão voltado para a pesquisa desse campo e para a difusão da prática de jogar jogos analógicos - prática essa que é uma ferramenta bastante efetiva para o desenvolvimento de habilidades sociais e a criação de laços afetivos entre pessoas. Nos últimos anos, o IGREJOTA tem cumprido o papel de mediador para a comunidade, disponibilizando um acervo de jogos em encontros semanais e participando em eventos por toda a cidade. Nesse ano de 2020, em razão da pandemia de Covid-19, as atividades presenciais do grupo de estudo foram temporariamente interrompidas e substituídas por atividades à distância, através da realização de encontros síncronos via plataformas digitais, onde debatemos o estudo de mecanismos de jogos e abrimos novas portas para a comunidade que tem interesse em aprender mais sobre jogos de tabuleiro. Esse estudo de mecanismos e da história dos jogos de tabuleiro narrativos é especialmente importante para os desenvolvedores de jogos e os debates provaram-se bastante produtivos. Embora ainda hajam obstáculos a serem superados, sobretudo em uma sociedade que a cada dia torna-se cada vez mais digital, o IGREJOTA ainda pretende continuar com a disseminação dessa prática quando a pandemia cessar, agora com um papel talvez ainda mais importante - o de ajudar a restaurar os laços entre pessoas que estiveram tão afastadas, em um ambiente lúdico e confortável.

Palavras-chave: Design de Jogos. Pandemia. Jogos de Tabuleiro.