

ANÁLISE DO MODELO VGG16 NO PROBLEMA DE CLASSIFICAÇÃO DE IMAGENS DA COMPETIÇÃO DOGS VS. CATS DA PLATAFORMA KAGGLE

Encontros Universitários 2018 - Quixadá

Lucas B. Cunha Bandeira, Rodrigo E. Valentim da Silva, Isac Moura Gomes, Ticianá Linhares Coelho da Silva

O reconhecimento de objetos em imagens, apesar de simples para os seres humanos, é uma tarefa um pouco mais difícil para as máquinas. Neste artigo, é apresentado um problema de classificação de imagens, que é disposto em uma competição da plataforma Kaggle, e consiste em identificar cachorros e gatos. Para solução deste problema, alguns modelos de redes pré-treinadas da biblioteca Keras foram utilizados. Dessa forma, este trabalho visa analisar se a arquitetura de rede neural utilizada é apropriada para este tipo de problema.